[**Visão geral do projeto**](#_8sbe5b3rj9nc) **1**

[**Contexto**](#_sp9ag28z5jhs) **1**

[**Problema**](#_lajljbk592ei) **1**

[**Objetivos**](#_5m2ti03fnws4) **2**

[**Justificativa**](#_gbzp52iwj85l) **2**

[**Público-alvo**](#_qmu0nfg21x5l) **2**

Documentação de contexto

# Visão geral do projeto

Será desenvolvida uma aplicação móvel de To-Do List que será um aplicativo para dispositivos móveis que permitirá que o usuário organize suas tarefas de maneira eficiente. O usuário poderá criar várias tarefas, que podem ser

marcadas como concluídas. A aplicação também permitirá que o usuário edite, exclua ou adicione novas tarefas em suas listas.

# Contexto

Com a correria do dia-a-dia e a crescente demanda por produtividade e organização, é comum que muitas pessoas se sintam sobrecarregadas com a quantidade de atividades a serem realizadas. A nossa aplicação móvel vem para

solucionar essa demanda, oferecendo uma ferramenta simples e eficiente para ajudar as pessoas a se organizarem.Com a nossa aplicação o usuário vai poder ir marcando suas tarefas como concluídas facilitando o gerenciamento de seu tempo e aumentando sua produtividade.

# Problema

Um dos maiores problemas enfrentados pelas pessoas atualmente é a dificuldade em organizar suas tarefas e atividades diárias de maneira rápida e eficiente. Muitas vezes as tarefas se acumulam e a pessoa não sabe nem por onde começar, o que pode gerar ansiedade, estresse, procrastinação o que acaba gerando improdutividade.

# Objetivos

O objetivo principal do projeto é desenvolver uma aplicação móvel que permita aos usuários criar e concluir tarefas de maneira simples e eficiente. Além disso, a aplicação móvel deve ter uma interface amigável e intuitiva, de modo que qualquer pessoa possa utilizá-la sem dificuldades.

# Justificativa

A justificativa para o desenvolvimento desta aplicação móvel é a necessidade que muitas pessoas têm de gerenciar suas tarefas de maneira eficiente. Com o aumento da demanda por produtividade, organização e gestão de tempo, a aplicação móvel que será chamada de Lembree 2.0 será uma ferramenta essencial para quem busca se organizar e ser mais produtivo. Além disso, com o crescente aumento do uso de dispositivos móveis para atividades cotidianas, o Lembree 2.0 pode ser uma ferramenta valiosa para gerenciar tarefas de qualquer lugar e a qualquer momento.

# Público-alvo

O Lembree 2.0 é direcionado para todas as pessoas que buscam uma ferramenta simples e eficiente para gerenciar suas tarefas diárias. Isso inclui estudantes, profissionais, empreendedores, donas de casa e qualquer outra pessoa que precise se organizar melhor e aumentar sua produtividade. Além disso, a aplicação também pode ser útil para pessoas que têm dificuldades em lembrar de suas tarefas e compromissos, bem como para aqueles que buscam uma forma de gerenciar projetos e atividades em equipe. A aplicação pode ser utilizada por pessoas de todas as idades e níveis de conhecimento em tecnologia, uma vez que sua interface será intuitiva e de fácil utilização.

Especificações do Projeto

Definição de personas

Khaio: Estudante da PUC que precisa organizar a entrega de seu projeto e microfundamentos com datas definidas.

Adalberto: Profissional autônomo que precisa gerenciar seus projetos e compromissos, além de acompanhar suas tarefas diárias de forma rápida e eficiente.

Histórias de usuários

Como usuário, quero adicionar uma nova tarefa em minha lista de afazeres, para que eu possa marcá-la como concluída mais tarde.  
  
Como usuário, quero marcar uma tarefa como concluída, para que eu possa acompanhar meu progresso e saber quantas tarefas ainda faltam.  
  
Como usuário, editar uma tarefa da minha lista, para que eu corrija a ortografia.  
  
Como usuário, quero excluir uma tarefa da minha lista, para que eu possa remover tarefas que não são mais relevantes.

Requisitos funcionais

Criar uma nova tarefa.  
  
Concluir uma tarefa.  
  
Editar uma tarefa.  
  
Excluir uma tarefa.  
  
Visualizar todas as tarefas em uma lista.

Requisitos não funcionais  
A aplicação móvel deve ser compatível com os sistemas operacionais Android e iOS.

A interface da aplicação móvel deve ser intuitiva e fácil de usar.  
  
A aplicação deve ser desenvolvida utilizando a biblioteca React e React Native

Restrições do projeto

O prazo para o desenvolvimento da aplicação é até o final do primeiro semestre de 2023  
  
O orçamento disponível para o projeto é 210 reais  
  
A aplicação móvel deve ser desenvolvida utilizando os conhecimentos dos microfundamentos da faculdade

Também deverá ser desenvolvida a matriz de rastreabilidade dos requisitos e o diagrama de casos de uso. Nessa etapa também deverá ser realizado o planejamento de cronograma, custos e pessoal do projeto. Todos esses itens devem ser descritos na seção Especificação do Projeto. O [material de apoio](https://pucminas.instructure.com/courses/149958/pages/etapa-1-materiais-de-apoio) também contém referências para auxiliá-lo na geração dessa documentação.